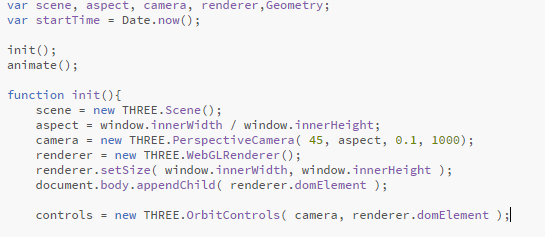
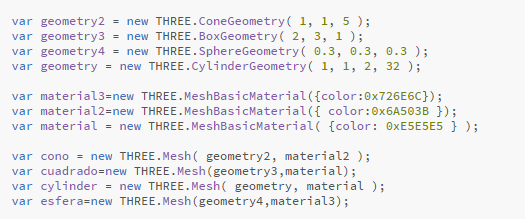
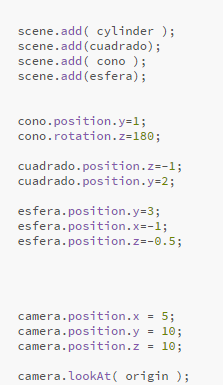
Documentación del código:



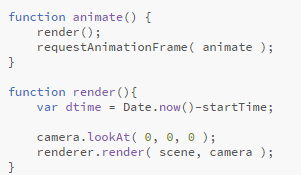
Al principio ponemos creamos lo que será la cámara, la escena, y la función render para generar todo dentro de la escena.



Agregamos la geometría, y el material de cada objeto parar crear el retrete con la caca adentro, y los unimos a una variable para crear una figura.



Luego agregamos, lo objeto a la escena, y ubicándolos para que den forma al retrete.



Por ultimo colocamos la función animar y render para generar los objetos y la escena.